

Zadanie programowe

„2100 – Wasz Ruch!”

materiał dla drużynowych



Związek Harcerstwa Polskiego



Opracowanie i redakcja: Agnieszka Ogrocka-Klepacz, Joanna Nestorowicz

Rysunki: Paweł Delikat

Korekta: Adam Czetwertyński

ISBN 83-89037-83-1

Publikacja wydana na zlecenie Głównej Kwatery Związku Harcerstwa Polskiego
przez Harcerskie Biuro Wydawnicze „Horyzonty”



2¹⁰⁰ – Wasz Ruch! Już tylko dwa lata pozostały do setnej rocznicy powstania ruchu skautowego, którego częścią jesteś także ty oraz twoja drużyna lub gromada.

Dla waszej gromady czy drużyny powinien to być czas sprawdzenia się, zastanowienia się nad tym, czy w pełni korzystacie z możliwości, jakie daje wam otwarty świat, także dzięki skautingowi. Czy myślicie o sobie jako o skautach, członkach wielomilionowej wspólnoty międzynarodowej?

Idea skautingu od 1907 r. ogarnęła już całą kulę ziemską. Naprawdę warto czerpać z tej różnorodności! To także Wasz Ruch! Skorzystajcie z niego.



Cele zadania

- Umocnienie poczucia przynależności ZHP – zuchów, harcerek i harcerzy do światowej rodziny skautowej.
- Promowanie możliwości i korzyści, jakie daje członkostwo w światowych organizacjach skautowych.
- Nawiązanie przez członków ZHP przyjaźni ze skautami z całego świata.

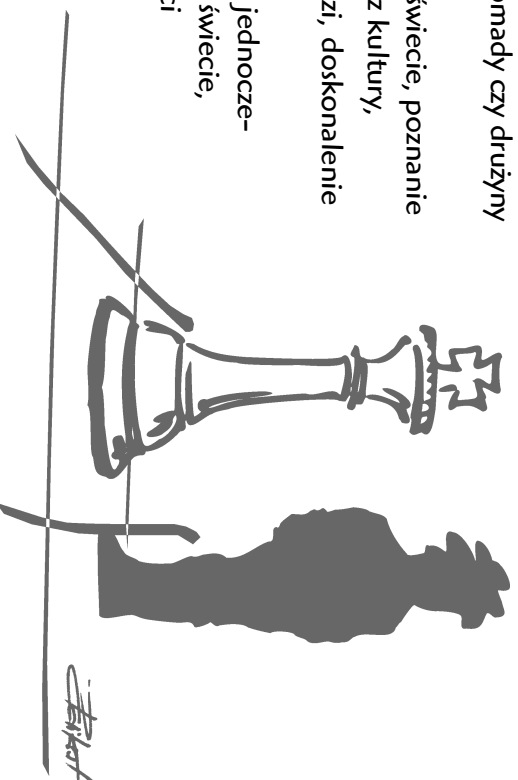
Zadanie „**2100 – Wasz Ruch!**” składa się z trzech działań. Bo działać to być w ruchu, bo być w Ruchu to działać...

Zadanie „**2100 – Wasz Ruch!**” możecie podjąć od **grudnia 2004 r. do 14 maja 2005 r. Sami decydujecie o tym, ile czasu zajmie wam jego realizacja.** Nie wymaga określenia dodatkowych celów wychowawczych na najbliższy rok, a jedynie zachęca do wplecenia tematyki skautowej do bieżącej działalności. Zadanie ma pomóc w odnalezieniu ciekawych i atrakcyjnych form realizacji celów, które już sobie wyznaczyliście.

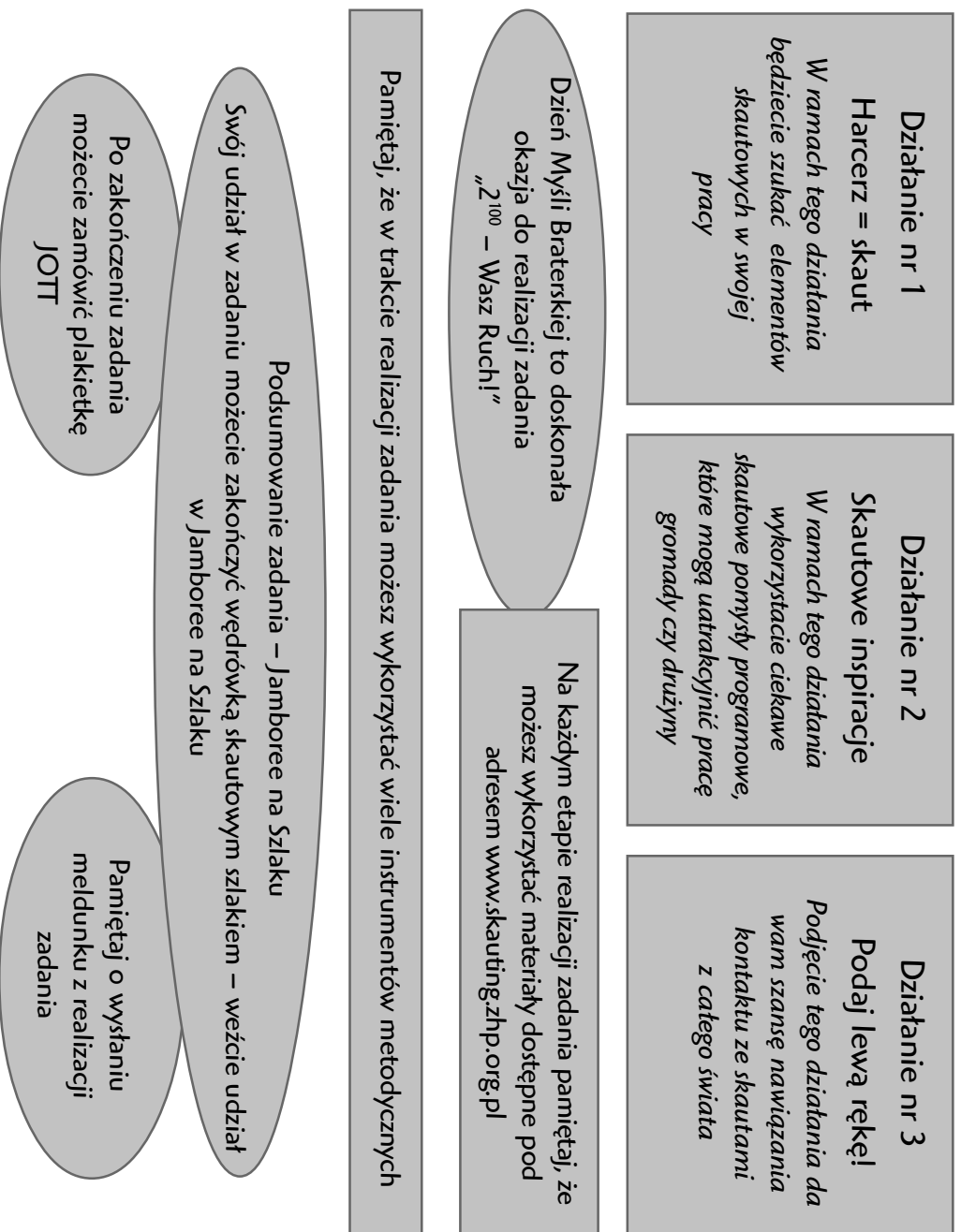
W ten sposób zaczniecie przygotowania do obchodów 100. rocznicy pierwszego obozu skautowego. Nie proponujemy jednak podróży w przeszłość, ale podejmowanie działań tu i teraz oraz wychodzenie w przyszłość. Kolej na Wasz Ruch!

Dzięki realizacji zadania członkowie gromady czy drużyny będą mieli szansę na:

- kontakt z młodymi ludźmi na całym świecie, poznanie ich problemów, warunków życia oraz kultury,
- rozwijanie otwartości na innych ludzi, doskonalenie umiejętności komunikacyjnych,
- poznanie różnorodności skautingu i jednocześnie tego, co łączy skautów na całym świecie, doświadczenie wielkości i otwartości Ruchu.



Zadanie „2¹⁰⁰ – Wasz Ruch!” składa się z trzech elementów (działań), a jego zakończenie odbędzie się w trakcie Jamboree na Szlaku (patrz str. 12).



Podstawowe informacje oraz pomysły na realizację „2¹⁰⁰ – Wasz Ruch!” znajdziecie w niniejszej broszurze oraz pod adresem www.skauting.zhp.org.pl. Znajdą się tam podpowiedzi dotyczące tego, jak zaplanować poszczególne działania, pomysły na ich realizację, baza gier i zabaw skautowych, programów...

Pod tym samym adresem dostępna będzie broszura z wiedzą o skautingu „Wasz Ruch! Materiał o skautingu”, która ukaze się także drukiem.





Działanie nr 1: Harcerz = skaut

Dlaczego warto podjąć to działanie?

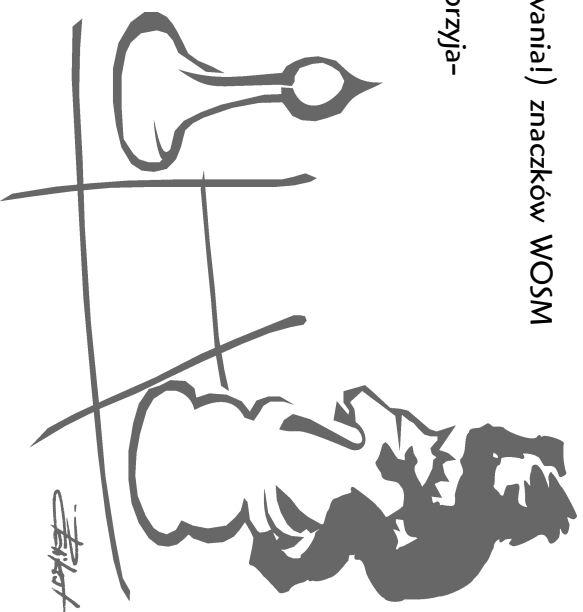
Wasze działanie powinno być odpowiedzią na pytanie – kim jesteśmy? Co nas łączy ze skautami na całym świecie? Często, chyba bez zastanowienia, mówimy o naszych znajomych z innych krajów „oni – skauci” kontra „my – harcerze”. Oczywiście, poszczególne organizacje na świecie różnią się. **Ale przede wszystkim bardzo wiele nas łączy.** Pomyślcie o wartościach, metodzie wychowawczej, mundurze, jego idei, chustce, powitaniu, pozdrowieniu, symbolach, formach pracy, takich jak biwak, obóz...

Dzięki zaproponowanym poniżej pomysłom odkryjecie, że skauting to nie jakaś odrębna planeta, ale coś będącego wokół nas, coś, czym żyjemy...

Co możecie zrobić?

Znajdźcie (lub wprowadźcie) w waszej drużynie, w waszych działaniach, zwyczajach, tradycjach takie elementy, które potwierdzą waszą przynależność do ruchu skautowego, które są dowodami na to, że harcerz = skaut. Mogą to być elementy obrzędowe (np. powitanie lewą ręką, pozdrowienie skautowe, chusty i mundury...) lub programowe (np. przekazanie Betlejemskiego Świata Pokoju, Dzień Myśli Braterskiej, święto patrona skautingu św. Jerzego).

- Wprowadźcie zwyczaj wręczania chust drużyny, wiązania węzła na chustach, czy pamiętacie, co on oznacza?
- Pomyślcie nad obrzędem wręczenia (nie zdobywania!) znaczków WOSM i WAGGGS w drużynie.
- Wyślijcie kartki z okazji Dnia Myśli Braterskiej do przyjaciół drużyny.
- Przygotujecie spotkanie z okazji Dnia Myśli Braterskiej dla rodziców, przyjaciół z hufca...
- Wprowadźcie w waszym środowisku zwyczaj witania się lewą ręką, dowiedzcie się, jakie jest znaczenie tego zwyczaju.
- Zorganizujcie obchody dnia patrona skautingu w waszym środowisku; przeprowadźcie rycerski turniej świętego Jerzego – dowiedzcie się, dlaczego jest on patronem skautów.

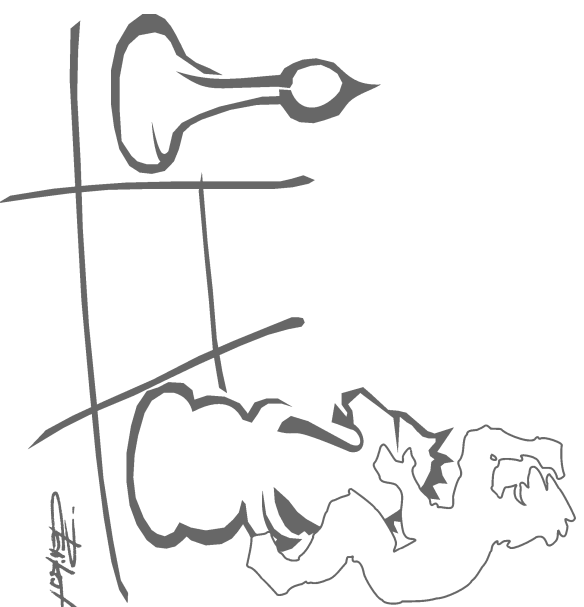




- Poszukajcie słów znanej piosenki harcerskiej w języku obcym („Pieśń pożegnalna”, „Ldzie noc...”), zaśpiewajcie ją na zbiorce.
- Porównajcie symbole skautowe różnych organizacji, w tym ZHP, przygotujcie np. domino, karty do gry z tymi symbolami.
- W trakcie kilku zbiorok witałście się pozdrowieniami skautowymi różnych krajów.
- Znajdźcie jak najwięcej dowodów na to, że skauci powszechnie wykorzystują symbol węzła płaśkiego.
- Poznajcie prawo i przyrzeczenie skautów w innych organizacjach, zaстанówcie się, na jakie elementy jest tam położony szczególny nacisk.
- Przeprowadźcie na zbiorce grę w skojarzenia – skaut, skauting, jamboree...

- Zorganizujcie dzień życzliwości i pozdrowień; postarajcie się, żeby wszyscy usmiechali się częściej, robili więcej dobrych czynków i by rośła w nich chęć postępowania życzliwie przez kolejne 364 dni w roku. Przy planowaniu tego działania możecie wykorzystać powyższe propozycje – przydatne materiały znajdziecie od grudnia 2004 r. pod adresem www.skauting.zhp.org.pl. Nie musicie się jednak do nich ograniczać – Wasz Ruch może być bardziej ambitny, uwzględniający wasze potrzeby i dobyczasowe doświadczenia.

Ważne, aby po zakończeniu działania zuchy i harcerze wiedzieli, że tak samo lub bardzo podobnie pracują ich rówieśnicy w Brazylii, Indonezji, Jordanii czy na Węgrzech!





Działanie nr 2: Skautowe inspiracje

Dlaczego warto podjąć to działanie?

To działanie jest odpowiedzią na pytanie, jak można uatrakcyjnić program gromady, drużyny wykorzystując elementy pracy skautów. Podpowie wam, skąd czerpać pomysły na atrakcyjny program, umożliwiającą realizację celów wychowawczych... Pewnie często szukacie ciekawych przerwywników, form pracy czy też pomysłów na zbiórki... Niektóre ścieżki już są przetarte – możecie skorzystać z dorobku i doświadczeń skautów z całego świata. Jeśli sami macie jakieś pomysły podpatrzone u skautów – podajcie je dalej, puscicie je w Ruch! Pod adresem www.skouting.zhp.org.pl możecie zostawić swoje materiały!

Co możecie zrobić?

Realizując postawione cele wychowawcze, w pracy swojej drużyny wykorzystajcie trzy formy aktywności skautowej – spróbujcie urozmaicić zbiórki/cykl zbiórek pasującym do nich elementem skautowym – zabawą, grą, piosenką, częścią programu...

- Wykorzystajcie jako przerwywnik na zbiorce pasujący do niej pląs, zabawę, grę skautową.
- Wraz ze swoją drużyną wędrowniczą przystąpcie do realizacji/przygotowania „Explorer belt”.

„Explorer belt” jest wzwaniem stawianym brytyjskim skautom powyżej 16 roku życia. Polega na przygotowaniu i wzięciu udziału w co najmniej 10-dniowej wyprawie (do i przez inny kraj), która pomaga w zrozumieniu innej kultury, kraju, sposobu na życie.

- Weźcie udział w internetowej grze „Global Village” z okazji Dnia Myśli Braterskiej, przygotowanej przez grecką organizację należącą do WAGGGS (www.seo.gr).
- Dowiedzcie się, jak obchodzony jest Dzień Myśli Braterskiej (World Thinking Day) na całym świecie, spróbujcie wykorzystać jakiś pomysł w waszej drużynie/hufcu.
- Wykorzystajcie program WAGGGS „Nasze prawa, nasze obowiązki” lub inny program skautowy do realizacji założonych celów na ten rok harcerski.
- W pracy drużyny wykorzystajcie jakiś pomysł z EuroJamLive (www.eurojamlive.org).



EuroJamLive daje możliwość skorzystania z propozycji programowych związanych z Europejskim Jamboree Skautowym 2005.

- Zainteresujcie się wolontariatem w ośrodkach skautowych.
- W ramach wędrowniczych wycieczynów przetłumaczcie (przez kontakt z UPS CSI – zespołem Upo-wszechniania Dorobku Skautowego Centralnej Szkoły Instruktorskiej) jakieś ciekawe skautowe wy-dawnictwo i wykorzystajcie zaczerpnięte z niego pomysły w pracy drużyny.
- Znajdźcie podstawowe informacje o dzieciach należących do innych organizacji skautowych, do-wiedźcie się, czym zajmują się na zbiórkach, przeprowadźcie zbiórkę „zuchów z innego kraju”.
- Wraz z zaprzyjaźnionymi gromadami zorganizujcie zuchowe jamboree – zaprezentujcie na nim zuchy z innych krajów, przygotujcie okolicznościowe koszulki, wymieńcie się plakietkami itd.
- Dowiedzcie się, jakie święto obchodzą skauci w innym kraju i zorganizujcie podobne święto w waszej gromadzie.
- Zorganizujcie festiwal piosenek skautowych z całego świata.

Przy planowaniu tego działania możecie wykorzystać powyższe propozycje – przydatne materiały znajdziecie od grudnia 2004 r. pod adresem www.skauting.zhp.org.pl. Nie musicie się jednak do nich ograniczać – Wasz Ruch może być bardziej ambitny, uwzględniający wasze potrzeby i dotychczasowe doświadczenia.





Działanie nr 3: Podaj lewą rękę!

Dlaczego warto podjąć to działanie?

Wszyscy należymy do jednego Ruchu. Najwyższy czas bliżej się poznać! W jaki sposób każdy zuch czy harcerz może namacalnie doświadczyć tego, że należy do wielkiej rodziny skautowej? Jedynie przez kontakt! W czasie rozmów, spotkań, wymiany korespondencji możecie poznać ludzi z całego świata – ich język, zwyczaje, historię. Poznając inne kultury zmniejszycie dystans między „nami” a „nimi”. Poznawajcie i dajcie się poznać. Dowiedzcie się, jak żyją wasi rówieśnicy po drugiej stronie kuli ziemskiej! Przyszłe! czas na Wasz Ruch! Podajcie skautom lewą rękę!

Co możecie zrobić?

- Skontaktujcie się ze skautami z innego kraju!
- Nawiążcie kontakt przez Skautową Skrzynkę Poczтовую (patrz. str. 16), napiszcie wspólny list, wyślijcie kartki Zomaar, kartkę z okazji Dnia Myśli Braterskiej...

W Holandii jest zwyczaj wysyłania/dawania sobie „Zomaar” – czyli drobiazgu „bez okazji”. Są to kartki (bądź inne przedmioty) wykonane własnoręcznie. Celem jest zbliżenie się do innych środowisk, zacieśnienie znajomości bądź wyrażenie sympatii – to po prostu miły gest! Praktykują go skauci we wszystkich pionach wiekowych.

- Namalujcie plakat o skautach z innych krajów, dowiedzcie się, jak wyglądają ich mundury, zorganizujcie pokaz mody skautowej.
- Wymieńcie się zdjęciami, zorganizujcie w szkole wystawę „Skauci – nasi przyjaciele”, weźcie udział w akcji „Skautopalni”.

„Skautopalni” to akcja dla wędrowników, która polega na publikowaniu na stronie internetowej zdjęć skautów z symbolem wędrowniczej waty. Szczegóły znajdziecie pod adresem www.latwopalni.zhp.org.pl w dziale „Akcje”.

- Poznajcie zwyczaje innych organizacji skautowych, zaprzyjaźnijcie drużyny, wymieńcie się waszymi doświadczeniami!

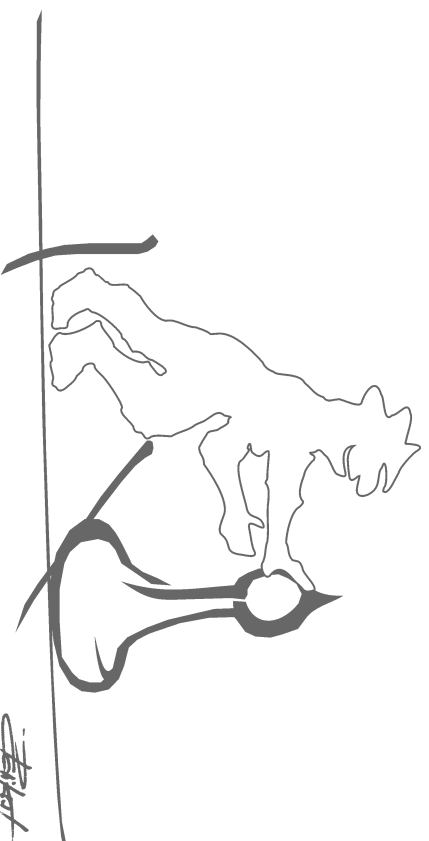




- Przy okazji kontaktu ze skautami, poznajcie ich kulturę, język, zwyczaje, kuchnię, religię... zdobądźcie informacje o tradycyjnych zabawach, formach pracy.
- Zorganizujcie równoległe zbiórki na te same tematy, udokumentujcie je i prześlijcie sobie nawzajem.
- Zorganizujcie biwak ze skautami.
- Zorganizujcie wspólny czat z drużyną skautową z innego kraju.
- W czasie internetowej wędrowki przeprowadźcie zwiad: kim jest skaut; poszukajcie ludzi, których chcielibyście poznać.
- Przygotujcie skautową mapę Europy/świata, uwzględniającą waszych przyjaciół.
- Podczas zdobywania zachowej sprawności „podróżnika” „odwiedźcie” skautów z różnych stron świata, dowiedzcie się, ile mają lat, czym się interesują.
- Załóżcie obcojęzyczną stronę internetową waszej drużyny lub gromady, by skauci z całego świata mogli się czegoś interesującego o was dowiedzieć, by chcieli się z wami zaprzyjaźnić.
- ...

Przy planowaniu tego działania możecie wykorzystać powyższe propozycje – przydatne materiały znajdziecie od grudnia 2004 r. na stronie www.skauting.zhp.org.pl. Nie musicie się jednak do nich ograniczać

– Wasz Ruch może być bardziej ambitny, uwzględniający wasze potrzeby i dołączające doświadczenia.





Zakończenie realizacji zadania „2100 – Wasz Ruch!” Jamboree na Szlaku – 14 maja 2005 r.

Zadanie kończy się w drugi weekend maja, podczas Jamboree na Szlaku – Jamboree On The Trail (JOTT). JOTT to ogólnoświatowe skautowe przedsięwzięcie, które odbywa się każdego roku w drugą sobotę maja. Jest to dzień, w którym członkowie ruchu skautowego wyruszają na swoje wędrowki – zarówno na te po najbliższej okolicy, jak i na te dalsze, często o charakterze wycieczki. Każdy jednak, niezależnie od tego, na jakim kontynencie się znajduje, kroczy w tym samym kierunku – ku lepszej przyszłości!

Hasło Jamboree:

Skautci razem ruszają w świat!

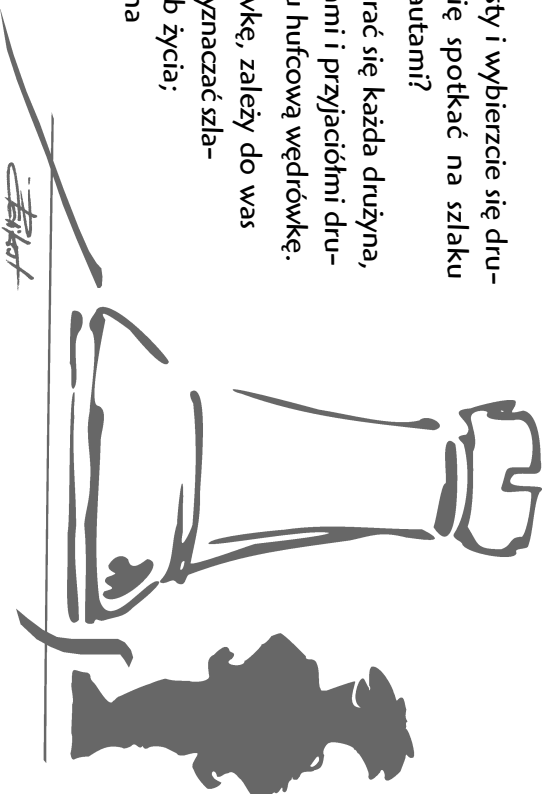


Co możecie zrobić?

Załóżcie np. koszulki drużyny oraz chusty i wybierzcie się drużyną na wędrowkę. Może uda wam się spotkać na szlaku z przyjaciółmi z hufca? Może nawet ze skautami?

Na wędrowkę podczas JOTT może wybrać się każda drużyna, zastęp, patrol czy szczerp, np. wraz z rodzicami i przyjaciółmi drużyny. Możecie także zainicjować w tym dniu hufcową wędrowkę.

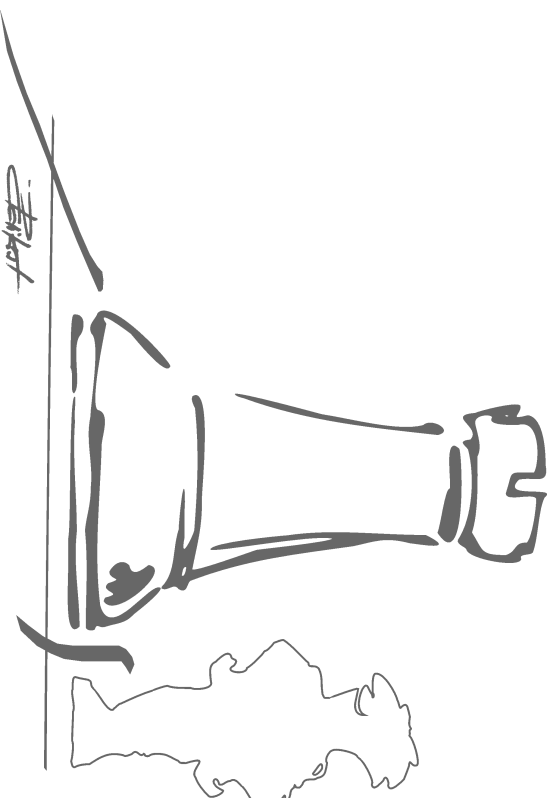
- Treść tego, czym wypełnicie wędrowkę, zależy do was
- możecie oczyścić szlaki górskie, wyznaczać szlaki rowerowe, promować zdrowy tryb życia;
- możecie też po prostu wybrać się na spacer, pamiętając, że w tym dniu podobne spacery odbywają się w różnych częściach świata.



Skaut

- Wasza wędrownica może zmienić się w biwak.
- W trakcie planowania JOTT możecie także wykorzystać pomysły z <http://jott.org/>.
- ...

Każdy, kto wzięął udział w realizacji zadania, może zamówić i nosić na mundurze **plakietkę Jamboree na Szlaku 2005**. Szczegóły dotyczące sposobu zamawiania plakietek znajdziesz w części „Informacje praktyczne” (str. 15) oraz pod adresem www.skauting.zhp.org.pl



Podsumowanie – wasza relacja z zadania

Po wykonanym zadaniu prześlijcie krótki (np. na kartce pocztowej z JOTT) opis działań 1–3, jakie podjęliście, co zmieniło się w waszej drużynie przez realizację zadania.

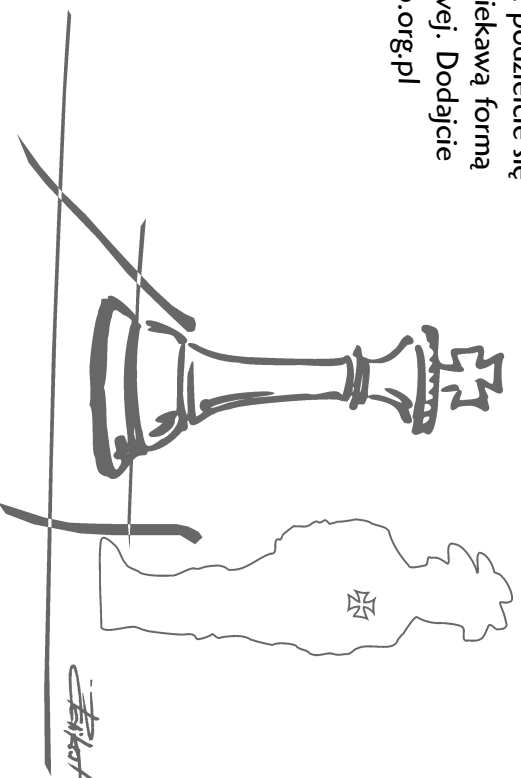
Kartki wyślijcie pod adresem:

GK ZHP
 ul. Konopnickiej 6
 00-491 Warszawa
 Z dopiskiem „2¹⁰⁰ – Wasz Ruch!”

Elektroniczną wersję relacji przyslijcie pod adresem waszruch@zhp.org.pl. Opisy najciekawszych pomysłów zostaną umieszczone na stronie internetowej.

Co jeszcze możesz zrobić?

Jeśli macie jakiś pomysł, doświadczenia, podzielcie się nimi z innymi! Prześlijcie plik z zabawą, ciekawą formą pracy lub link do ciekawej strony skautowej. Dodajcie swój materiał na stronie www.skauting.zhp.org.pl



Informacje praktyczne

Poszczególne działania 1–3 możecie ze sobą łączyć. Np. przy okazji kontaktu korespondencyjnego ze skautami poproście o opis zabawy, gry, którą później wykorzystacie na zbiórce... Przygotowując imprezę z okazji Dnia Myśli Braterskiej warto wykorzystać skautowe propozycje programowe...

Stopnie i sprawności w zadaniu

Pamiętajcie, że przez cały czas zuchy będą zdobywać gwiazdki oraz sprawności zespołowe i indywidualne, a harcerze i harcerze starsi stopnie i sprawności, wędrownicy podejmować będą działania podczas zdobywania znaków służb.

Zuchy mogą się stać m.in. „ambasadorami przyjaźni”. Poznając inne kultury łatwo zdobędą takie sprawności jak „podróżnik”, „Ateńczyk”, „Egipcjanie” czy „Eskimos”. Jeśli zdecydujecie się poznać inne kultury od strony kuchni lub sztuki, to możecie przystąpić do realizowania sprawności „zaczarowanej palety”, „artyści”, „muzykologa” lub „kuchcika”.

Nawiązując do harcerskiej-skautowej tradycji wiązania węzła na chuście zdobądźcie sprawność „nie-widzialnej ręki”! Poznajcie bajki z innych krajów, zdobywając „przyjaciela bajek”! Skontaktujcie się z zuchami z bliższych i dalszych państw będąc „pocztowcami”! Na wyprawę po różnych krajach można się też wybrać drogą morską zdobywając sprawność „marynarza”. Razem ze „Stasiem i Nel” warto zorganizować wyprawę do Afryki i dowiedzieć się, co robią wasi rówieśnicy w tamtej części świata! **To Wasz Ruch!**

Jamboree na Szlaku możecie wykorzystać do sprawności „łazika”, „przyrodnika” czy nawet „Robinsona”.

Świat należy do was!

Harcerze, harcerze starsi oraz wędrownicy mogą zdobywać, każdy na swoim poziomie, m.in. sprawności **językowe, łącznościowe czy informatyczne**. Warto też pamiętać o nowych sprawnościach **duchowych** – zwłaszcza jeśli będziecie chcieli poznać religię waszych nowych przyjaciół. Koniecznie weźcie też pod uwagę sprawności **„skautowe”**, takie jak „Bi-Pi”, „lilia i koniczyna” czy „znawca skautingu”. Jeśli postanowicie spotkać się skautami w czasie przekazywania Betlejemskiego Świata Pokoju, możecie także uwzględnić zdobywanie sprawności „opiekuna...” i „strażnika Betlejemskiego Świata Pokoju”. Dla tych, którzy postanowią się skupić na bliższym nam kręgu kulturowym, odpowiednie będą zadania realizowane w ramach „Europejczyka”, „obywatela Europy” czy też „znawcy Europy”. **Wybierajcie sami – to Wasz Ruch!** W zależności od tematyki waszych działań możecie też zdobywać sprawności **kucharские czy artystyczno-wokalne** lub **instrumentalne**. Wybór jest ogromny!





Jamboree na Szlaku, które będzie zakończeniem realizacji zadania, również stwarza wiele możliwości, jeśli chodzi o zdobywanie sprawności. Począwszy od sprawności turystycznych, przez terenoznawcze, krajoznawcze i przyrodnicze aż po puszcząński! **Wyruszcie na skautowy szlak!**

Oprócz sprawności wędrownikom z pewnością od razu nasuwają się pomysły na zadania realizowane podczas zdobywania znaku służby przyjaźni, przyrodzie, nauce czy turystyce – **wcielcie wasze pomysły w czyn!**

Plakietka do zdobycia

Plakietkę będzie można zamówić w Składnicy Harcerskiej 4 Żywioty. Jeżeli chcecie wręczyć harcerzom plakietkę podczas JOTT, powinniście odpowiednio wcześniej skontaktować się ze Składnicą – najlepiej już w marcu. Koszt plakietki to około 3 zł. Adres kontaktowy: Składnica Harcerska 4 Żywioty, ul. Marii Konopnickiej 6, 00-491 Warszawa, tel. (22) 339 07 53, faks (22) 628 97 58, www.4zywioty.pl.

Skautowa Skrzynka Pocztaowa

Skautowa Skrzynka Pocztaowa (Post Box) to międzynarodowy program umożliwiający skautom nawiązać korespondencję z różnymi organizacjami skautowymi w innych krajach.

Jak nawiązać kontakt, przeczytaj na stronie www.skauting.zhp.org.pl

www.skauting.zhp.org.pl

e-mail: waszruch@zhp.org.pl